Minimum Requirement :

Smartphone :

* Chipset : Antutu 9 score lebih dari 100.000
* RAM : 2GB
* OS : Lolipop (5.0) atau diatasnya/ iOS 10 atau diatasnya
* Memori yang tersedia : 5GB

Windows :

CPU : Passmark score lebih dari 2000

GPU : Passmark score lebih dari 500

RAM : 4 GB

OS : Windows 7 atau diatasnya

VRAM : 1 GB

Harddisk/Memori yang tersedia : 15GB

Recommended Requirement :

Smartphone :

* Chipset : Antutu 9 score lebih dari 170.000
* RAM : 4 GB
* OS : Android Nougat (7.0) atau diatasnya/ iOS 12 atau diatasnya
* Memori yang tersedia : 5GB

Windows :

CPU : Passmark score lebih dari 5000

GPU : Passmark score lebih dari 1000

RAM : 8 GB

OS : Windows 7 atau diatasnya

VRAM : 2 GB

Harddisk/Memori yang tersedia : 15GB

Tentang Game

Arknights adalah game Tower Defense Strategis dengan elemen RPG ber-gacha yang bertemakan anime.Kamu sebagai karakter utama yang akan memimpin operatormu (sebutan untuk karakter-karaktermu atau pasukanmu),dengan banyak macam kelas operator yang memiliki keahlian masing-masing yang memiliki Deployment poin berbeda-beda.

Tujuan dari game ini adalah kita sebagai karakter utama mengatur letak operatormu untuk melindungi bentengmu dari musuh-musuh yang menyerang,dimana musuh pun juga bermacam macam keahlian/skill masing-masing yang akan membuat game menjadi menantang.

Vanguard

Kelas Vanguard adalah kelas yang memiliki biaya deployment yang relatif lebih sedikit ketimbang kelas lainnya serta mampu menghasilkan deployment poin dengan skillnya. Vanguard biasanya digunakan di awal permainan untuk memblokir serangan musuh yang masuk sambil menunggu deployment poin terisi agar bisa mendeploy operator kelas.Namun status vanguard bisa dikatakan lemah dibanding kelas lainnya

Defender

Kelas Defender adalah kelas yang memiliki HP dan Defense yang tinggi namun memiliki seranga yang rendah. Biaya deployment-nya pun cukup tinggi, namun dapat menangkal dan memblokir serangan musuh yang masuk jauh lebih baik ketimbang kelas lainnya.

**Guard**

Kelas Guard adalah kelas yang memiliki status yang tinggi,terutama pada serangannya yang lumayan tinggi. Beberapa Guard juga memiliki biaya Deployment yang rendah dan juga tinggi,dimana status mereka mengikuti besarnya biaya deployment mereka.

**Sniper**

Kelas Sniper adalah kelas penembak jarak jauh dimana tempat deploymentnya di dataran yang tinggi, sama dengan kelas caster dan supporter. Mereka akan memprioritaskan serangan ke musuh tipe udara terlebih dulu dan mampu membantu operator lain menyerang musuh yang ada di daratan.Namun kelas ini memiliki status yang rendah.

**Caster**

Kelas Caster adalah kelas yang menyerang dengan Arts/Magic Damage, mereka juga memiliki atribut status yang mirip dengan sniper yang terbilang rendah. Biasanya ditempatkan untuk melawan musuh yang memiliki Defense yang tinggi dikarenakan serangan arts akan mengabaikan defense musuh.Namun kecepatan serang mereka terbilang lamban.

**Medic**

Kelas Medic adalah kelas yang tidak dapat bertarung/menyerang melawan musuh namun peran mereka sangat penting dalam memulihkan HP operator kelas lainnya untuk menjaga agar mereka tetap hidup.Tempat deploy Medic sama seperti kelas Sniper dan Caster.

**Specialist**

Kelas Specialist adalah kelas yang dimana setiap operator memiliki skill masing-masing yang unik yang sangat berguna pada misi tertentu.Maka dari itu perlu mencermati skill yang dimiliki masing-masing operator Specialist ini agar tidak salah memilih saat dipakai dalam misi tertentu.

Support

Kelas Support adalah kelas yang fokus memberikan bantuan kepada operator lainnya,seperti memberi Buff(meningkatkan status) pada operator lain, memberi Debuff (mengurangi status) pada musuh, dan melakukan Summon(memanggil unit lain atau biasa disebut pet). Mereka juga memiliki atribut status yang mirip dengan sniper yang terbilang rendah.